

## TD – Système bielle/manivelle – Simulateur de moto – Fourche de moto

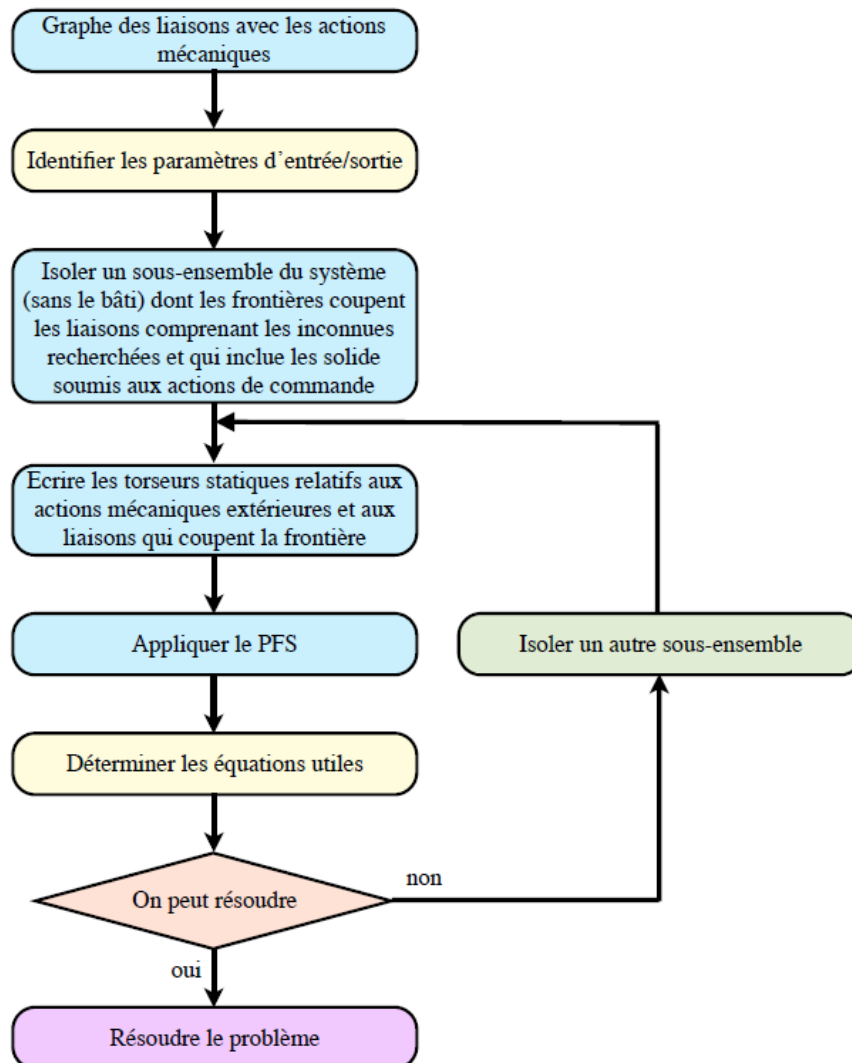
### POINT METHODE :

- Formule pour le calcul de l'hyperstatisme (EX1-Q1/EX2-Q2/EX3-Q4/Q8) :

Approche cinématique :  $h = m - I_c + E_c$

Approche statique :  $h = m - E_s + I_s$

- Stratégie de résolution d'un problème de statique (EX3-Q5) :



- Formule de changement de point (Formule de Varignon / « BABAR ») (EX3-Q2) :

$$\overrightarrow{M_{B,0 \rightarrow 1}} = \overrightarrow{M_{A,0 \rightarrow 1}} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{R_{0 \rightarrow 1}}$$

- Liaisons équivalentes par la méthode statique (EX3-Q3) :

$$\{\mathcal{T}_{2 \rightarrow 1}\}_M = \sum_{i=1}^n \{\mathcal{T}_{2 \rightarrow 1}^i\}_M = \{\mathcal{T}_{2 \rightarrow 1}^1\}_M + \{\mathcal{T}_{2 \rightarrow 1}^2\}_M + \dots + \{\mathcal{T}_{2 \rightarrow 1}^n\}_M$$

- Liaisons équivalentes par la méthode statique (EX3-Q7) :

$$\{V_{Leq}\}_M = \{V_{Li}\}_M \forall i \text{ Ou encore : } \{V_{Leq}\}_M = \{V_{L1}\}_M = \{V_{L2}\}_M = \{V_{L3}\}_M = \dots = \{V_{Ln}\}_M$$

- Composition des mouvements (Torseurs) (EX3-Q9) :

$$\{V_{2/0}\} = \{V_{2/1}\} + \{V_{1/0}\}$$

- Formule de changement de point (Formule de Varignon / « BABAR ») (EX3-Q9) :

$$\overrightarrow{V_{B \in 1/0}} = \overrightarrow{V_{A \in 1/0}} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{\Omega_{0 \rightarrow 1}}$$



### EXERCICE 3 :

#### Q1 :

Les deux liaisons sont en parallèles.

#### Q2 :

La liaison équivalente est une liaison glissière de direction  $\vec{x}$ .

#### Q3 :

Les deux liaisons à étudier sont :

$$\{T(0 \rightarrow 1 - A)\} = \begin{Bmatrix} y_A \cdot \vec{y} + z_A \cdot \vec{z} \\ M_A \cdot \vec{y} + N_A \cdot \vec{z} \end{Bmatrix}_A \text{ et } \{T(0 \rightarrow 1 - B)\} = \begin{Bmatrix} y_B \cdot \vec{y} + z_B \cdot \vec{z} \\ M_B \cdot \vec{y} + N_B \cdot \vec{z} \end{Bmatrix}_B = \begin{Bmatrix} 0 & -a \cdot Z_B \\ Y_B & M_B \\ Z_B & N_B \end{Bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$$

Les liaisons sont en parallèle,  $\{T(0 \rightarrow 1 - \acute{e}q)\}$  est tel que qu'on somme les torseurs statiques :

$$\{T(0 \rightarrow 1 - \acute{e}q)\} = \{T(0 \rightarrow 1 - A)\} + \{T(0 \rightarrow 1 - B)\}$$

$$\text{On obtient : } \begin{cases} X_{\acute{e}q} = 0 \\ Y_{\acute{e}q} = Y_A + Y_B \\ Z_{\acute{e}q} = Z_A + Z_B \\ L_{\acute{e}q} = -a \cdot Z_B \\ M_{\acute{e}q} = M_A + M_B \\ N_{\acute{e}q} = N_A + N_B \end{cases}, \text{ on a donc } \{T(0 \rightarrow 1 - \acute{e}q)\} = \begin{Bmatrix} 0 & L_{\acute{e}q} \\ Y_{\acute{e}q} & M_{\acute{e}q} \\ Z_{\acute{e}q} & N_{\acute{e}q} \end{Bmatrix}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})} \text{ preuve que la liaison}$$

équivalente est bien une glissière de direction  $\vec{x}$ .

#### Q4 :

$$h = m - E_S + I_S = m - 6(N_S - 1) + I_S = 1 - 6 * 1 + 8 = 3$$

Le système est hyperstatique de degré 3.

#### Q5 :

Il faut maintenant faire intervenir le torseur d'éventuelles actions mécaniques extérieures exercées sur la pièce 1.

L'application du PFS à l'isolement de la pièce 1 conduit au système d'équations :

$$\{T(0 \rightarrow 1 - A)\} + \{T(0 \rightarrow 1 - B)\} + \{T(\text{ext} \rightarrow 1)\} = \{0\}$$

Après écriture des équations, puis mise sous forme matricielle, on obtient :

$$Es=6 \quad \begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & -a & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \begin{matrix} ls=8 \\ \begin{bmatrix} Y_A \\ Z_A \\ M_A \\ N_A \\ Y_B \\ Z_B \\ M_B \\ N_B \end{bmatrix} \end{matrix} = \begin{bmatrix} X_R - X_M \\ -Y_{ext} \\ -Z_{ext} \\ -L_{ext} \\ -M_{ext} \\ -N_{ext} \end{bmatrix}$$

$$r_s = 5 \text{ (car 5 couleurs } \neq \text{ dans la matrice)}$$

donc  $h = I_s - r_s = 8 - 5 = 3$  (équations inutiles) et  $m = E_s - r_s = 6 - 5 = 1$

**Q6 :**

Les 3 inconnues hyperstatiques sont ( $Y_A$  ou  $Y_B$ ), ( $M_A$  ou  $M_B$ ) et ( $N_A$  ou  $N_B$ ).

Q7 :

Les deux liaisons à étudier sont :

$$\left\{V_{1/0-A}\right\}=\left\{\begin{array}{cc} \omega_A & V_A \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array}\right\}_{\substack{A \\ (\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})}} \quad \text{et} \quad \left\{V_{1/0-B}\right\}=\left\{\begin{array}{cc} \omega_B & V_B \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array}\right\}_{\substack{B \\ (\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})}}=\left\{\begin{array}{cc} \omega_B & V_B \\ 0 & 0 \\ 0 & a \omega_B \end{array}\right\}_{\substack{A \\ (\bar{x}, \bar{y}, \bar{z})}}$$

Les liaisons sont en parallèle,  $\{V_{1/0-\text{Cq}}\}$  est tel que  $\{V_{1/0-\text{Cq}}\} = \{V_{1/0-\text{A}}\} = \{V_{1/0-\text{B}}\}$

On obtient  $\left\{ \begin{array}{l} \Omega_{x-\dot{e}q} = \omega_A = \omega_B \\ \Omega_{y-\dot{e}q} = 0 = 0 \\ \Omega_{z-\dot{e}q} = 0 = 0 \\ V_{x-\dot{e}q} = V_A = V_B \\ V_{y-\dot{e}q} = 0 = 0 \\ V_{z-\dot{e}q} = 0 = a.\omega_B \end{array} \right.$  soit  $\left\{ V_{1/0-\dot{e}q} \right\}_A = \left\{ \begin{array}{cc} 0 & V_{x-\dot{e}q} \\ 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{array} \right\}_{(\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})}$  preuve que la liaison équivalente est

bien une glissière de direction  $\vec{x}$ .

Q8:

$$h = m - I_c + E_c = 1 - 4 + 6v = 1 - 4 + 6 * 1 = 3$$

**Q9 :**

Effectuons la fermeture cinématique torsorielle :  $\{V_{1/0-A}\} - \{V_{1/0-B}\} = \{0\}$

Après écriture des équations, puis mise sous forme matricielle, on obtient :

$$\begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & -a & 0 & 0 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} \omega_A \\ \omega_B \\ V_A \\ V_B \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$I_c = 4$  (colonnes),  $E_c = 6$  (lignes),  
 $r_c = 3$  (car 3 lignes à zéro plus les autres sont indépendantes)  
 donc  $h = E_c - r_c = 6 - 3 = 3$  et  $m = I_c - r_c = 4 - 3 = 1$

**Q10 :**

