

TD – Robot de soudure

POINT METHODE :

- Composition des mouvements (Vitesses) (« Indiana Jones ») (Q2) :

$$\overrightarrow{V_{A \in R_n / R_0}} = \overrightarrow{V_{A \in R_n / R_{n-1}}} + \overrightarrow{V_{A \in R_{n-1} / R_{n-2}}} + \dots + \overrightarrow{V_{A \in R_1 / R_0}}$$

- Formule de changement de point (Formule de Varignon / « BABAR ») (Q2) :

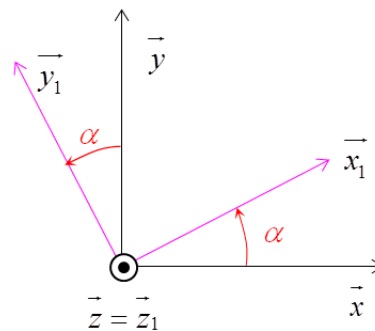
$$\overrightarrow{V_{B \in R_1 / R}} = \overrightarrow{V_{A \in R_1 / R}} + \overrightarrow{BA} \wedge \overrightarrow{\Omega_{R_1 / R}}$$

- Projection d'un vecteur (Q4) :

$$\overrightarrow{x_1} = \cos\alpha \cdot \overrightarrow{x} + \sin\alpha \cdot \overrightarrow{y}$$

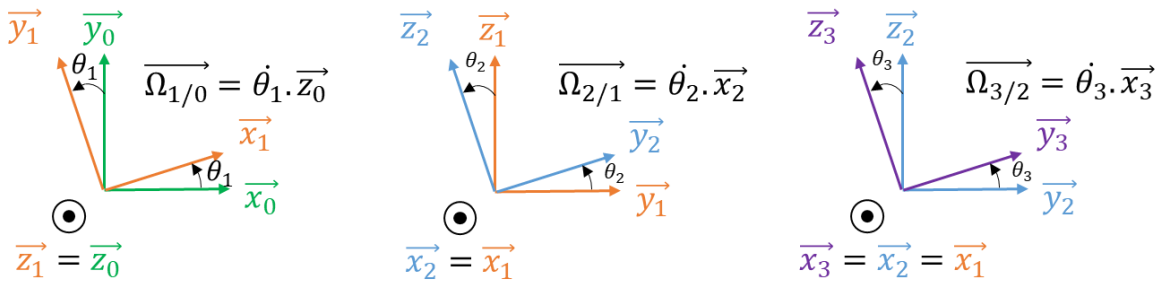
$$\overrightarrow{y_1} = -\sin\alpha \cdot \overrightarrow{x} + \cos\alpha \cdot \overrightarrow{y}$$

$$\overrightarrow{z_1} = \overrightarrow{z}$$

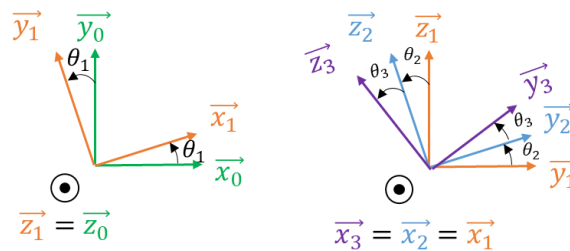


ELEMENTS DE CORRECTION :

Q1 :



OU



Q2 :

$$\overrightarrow{V(O_4 \in S_4/R_0)} = \overrightarrow{V(O_4 \in S_4/S_3)} + \overrightarrow{V(O_4 \in S_3/S_2)} + \overrightarrow{V(O_4 \in S_2/S_1)} + \overrightarrow{V(O_4 \in S_1/R_0)}$$

$$\overrightarrow{V(O_4 \in S_4/R_0)} = -\dot{L}_3 \cdot \vec{z}_3 + \overrightarrow{V(O_2 \in S_3/S_2)} + \vec{O_4 O_2} \wedge \vec{\Omega}_{3/2} + \overrightarrow{V(O_1 \in S_2/S_1)} + \vec{O_4 O_1} \wedge \vec{\Omega}_{2/1} + \overrightarrow{V(O_0 \in S_1/R_0)} + \vec{O_4 O_0} \wedge \vec{\Omega}_{1/0}$$

Après calculs :

$$\overrightarrow{V(O_4 \in S_4/R_0)} = L_1 \cdot \dot{\theta}_2 \cdot \vec{z}_2 + (-\cos\theta_2 \cdot L_1 \cdot \dot{\theta}_1 - L_2 \cdot \dot{\theta}_1 \cdot \cos(\theta_2 + \theta_3) - L_3 \cdot \dot{\theta}_1 \cdot \sin(\theta_2 + \theta_3)) \cdot \vec{x}_3 + L_3 \cdot (\dot{\theta}_2 + \dot{\theta}_3) \cdot \vec{y}_3 + (L_2 \cdot (\dot{\theta}_2 + \dot{\theta}_3) - \dot{L}_3) \cdot \vec{z}_3$$

Q3 :

$$\theta_1 = 0 \text{ et } \theta_2 + \theta_3 = \alpha$$

$$\text{D'où } \dot{\theta}_1 = 0 \text{ et } \dot{\theta}_2 + \dot{\theta}_3 = 0$$

Q4 :

$$\overrightarrow{V(O_4 \in S_4/R_0)} = (L_1 \cdot \dot{\theta}_2 \cdot \sin\theta_3) \cdot \vec{y}_3 + (L_1 \cdot \dot{\theta}_2 \cdot \cos\theta_3 - \dot{L}_3) \cdot \vec{z}_3$$

On projette dans la base R_0

$$\begin{cases} V = -[L_1 \cdot \dot{\theta}_2 \cdot \cos\theta_3 - \dot{L}_3] \cdot \sin\alpha + L_1 \cdot \dot{\theta}_2 \cdot \sin\theta_3 \cdot \cos\alpha \\ 0 = -[L_1 \cdot \dot{\theta}_2 \cdot \cos\theta_3 - \dot{L}_3] \cdot \cos\alpha + L_1 \cdot \dot{\theta}_2 \cdot \sin\theta_3 \cdot \sin\alpha \end{cases}$$

Q5 :

Pour $\alpha = 0$ on a $V = L_1 \cdot \dot{\theta}_2 \cdot \sin\theta_3$

D'où $V_{max} = L_1 \cdot \dot{\theta}_{2max} = 0,021 \text{ m/s} < 0,05 \text{ m/s} \rightarrow \text{OK CdCF}$